

хологической нагрузки на сотрудников. Указанное обстоятельство является особенно важным, так как трудно найти людей, способных непрерывно в течение рабочего дня осуществлять поддержку повышенного внимания по отношению к технологическим операциям.

В этой связи проблемы, выполнение которых затруднительно без того, чтобы было постоянная концентрация внимания, во многих случаях рассматривают с точки зрения информационных систем. Компьютеры, работая в пределах наборов определенных схем, очень хорошо решают подобные задачи. Людями должны самостоятельно образом приниматься решение лишь в тех случаях, когда происходит выход ситуации из-под контроля или требуется привлечение ручного выбора по одному из стандартных способов.

Программные комплексы позволяют эффективно управлять складами и осуществлять контроль состояния товаров на любом этапе.

Список литературы

1. Choporov O.N., Preobrazhensky A.P. The features of construction of the automated workplace for the manager that accepting the applications / В сборнике: Modern informatization problems in economics and safety Proceedings of the XX-th International Open Science Conference (Yelm, WA, USA, January 2015). Editor in Chief Dr. Sci., Prof. O.Ja. Kravets. Yelm, WA, USA, 2015. С. 71-76.
2. Канищева Т.В. Проблемы оптимизации размещения товара на складе / Современные наукоемкие технологии. 2014. № 5-2. С. 48.
3. Пеньков П.В. Экспертные методы улучшения систем управления / Вестник Воронежского института высоких технологий. 2012. № 9. С. 108-110.
4. Колтакова Т.В. Реинжиниринг, как метод оптимизации работы компаний / Моделирование, оптимизация и информационные технологии. 2014. № 2. С. 21.

О ПРИМЕНЕНИИ СЕТЕВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Максимова А.А.

*Российский новый университет
Москва, Россия, e-mail: app@yivt.ru*

Одним из важных преимуществ компьютерных сетей, которое связано с их принадлежностью к распределенным системам, по сравнению с отдельными компьютерами, можно отметить способности делать параллельные вычисления. Вследствие этого в системах, имеющих несколько обрабатывающих узлов можно получить производительность, которая превышает максимально возможную в существующих условиях производительность мощных процессоров. В распределенных системах можно наблюдать более лучший показатель по производительности/стоимости.

Распределенные системы обладают высокой отказоустойчивостью. В качестве основы повышенной отказоустойчивости в распределенных системах следует выделить характеристики избыточности. Избыточность дает возможности проведения переназначения задач.

В распределенных системах требуется предусмотреть возможность осуществления динамической или статической реконфигурации.

Когда используются территориально распределенные вычислительные системы, то их соотносят с распределенным характером прикладных задач по некоторым предметным областям, таких как проведение автоматизации технологических процессов, развитие банковской деятельности и др.

Для таких случаев наблюдают распределенные в рамках некоторой территории отдельных потребителей информации, речь идет о сотрудниках, организациях или технологических установках. Такие потребители автономным образом проводят решение своих задач, поэтому необходимо давать им соответствующие вычислительные средства, однако, при этом вследствие того, что есть связь между решаемыми

ими задачами, то важно сделать объединение вычислительных средств на основе общей системы.

Вследствие того, что существует жесткая конкурентная борьба, для любого сектора рынка получается выигрыш, в конечном счете, той компании, работники которой имеют возможности быстрого и правильного ответа на любые вопросы клиентов.

Это связано с анализом продукции, возможностью ее применения. В крупной организации даже хорошие менеджеры не всегда могут иметь знания обо всех характеристиках по каждому из выпускаемых продуктов, это также связано и с тем, что проведение обновления их номенклатуры может идти в течение каждого квартала, и даже месяца.

В этой связи важно иметь подключение к единой корпоративной сети.

Список литературы

1. Преображенский А.П., Тышкевич О.В., Щепилов Е.В., Стефаншин Д.В. Применение сетевых технологий для решения технических задач / Интеллектуальный потенциал XXI века: ступени познания. 2010. № 2. С. 194-195.
2. Плохих В.С. Применение теории потоков при исследовании компьютерных сетей / Современные наукоемкие технологии. 2014. № 5-2. С. 53-54.
3. Ермолова В.В., Преображенский Ю.П. Архитектура системы обмена сообщений в немаршрутизируемой сети / Вестник Воронежского института высоких технологий. 2010. № 7. С. 79-81.
4. Мишин Я.А. О системах автоматизированного проектирования в беспроводных сетях / Вестник Воронежского института высоких технологий. 2013. № 10. С. 153-156.

О ПРОБЛЕМАХ ГЕЙМИФИКАЦИИ В БИЗНЕСЕ

Милошенко О.В.

*Воронежский институт высоких технологий
Воронеж, Россия, e-mail: kitaevakseniyaviv@yandex.ru*

Геймификация является одним из современных бизнес-подходом, который группирует в себе множество полезных идей, которые были извлечены из методик, которые связаны с лояльностью, игровыми механиками и поведенческой экономикой.

В геймификации происходит создание акцента не на функциональности анализируемых систем, а на учете внутренних связей среди людей внутри организации. Процессы оптимизации в системах происходят при принятии во внимание эмоциональных состояний работников (их чувств, мотивации и т.д.).

При вовлечении людей в игру, в течение долгого времени можно удерживать связи среди них, мотивировать к развитию. Однако при этом не надо применять просто элементы демонстрирующие игру (фанти, значки, награды).

При подборе персонала в рамках игровых форм можно отметить много преимуществ. Привлечение шаблонных форм, таких как анализ резюме или выслушивание кандидата, не всегда может привести к представлению о том, какие характеристики гибкости мышления у кандидата. Использование игровых сценариев (решают разные задачи, проигрывают ситуации) или задание нестандартных вопросов на собеседованиях, позволяет проверять творческие способности по потенциальным сотрудникам.

В центрах передового опыта, можно осуществлять управление трудящимися, продуктами и, тем как ведут себя потребители, без ориентации на традиционные способы [1-3]. На базе подобных внутренних групп получается информация для всей организации, что помогает достичь новых высот [4, 5].

Несмотря на то, что есть большие риски того, что многие из текущих геймифицированных проектов могут не прийти к своему завершению, среди базовых проблем можно указать ошибочную трактовку самих принципов игры, в которых происходит ограничение замены одних вознаграждений на другие.