

МЕТОДИКА РАЗРАБОТКИ ЦИФРОВОЙ МУЛЬТИМЕДИЙНОЙ ОБУЧАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ СУДЕЙ ПО БАСКЕТБОЛУ

Латыпова Д. М., Боброва П. В., Петров П. К., Пушкарев А. В.

ФГБОУ ВО «Удмуртский государственный университет, Ижевск, e-mail: pkpetrov46@gmail.com

Целью статьи является обмен опытом разработки цифровой мультимедийной обучающей программы для подготовки судей по баскетболу. Как известно в последние годы уделяется значительное внимание цифровой трансформации многих сфер человеческой деятельности. Приоритетным направлением в этом плане является образование, включая и физкультурное образование: подготовка будущих специалистов, повышение их квалификации и переподготовка. В этом плане значительными возможностями для повышения эффективности обучения являются цифровые образовательные ресурсы, к которым можно отнести и цифровые мультимедийные обучающие программы, которые могут значительно повысить качество подготовки будущих специалистов. Сегодня уже есть определенный опыт создания и использования подобных материалов в сфере физической культуры и спорта. Однако информационные технологии развиваются достаточно быстро, появляются все новые инструменты и платформы для разработки и реализации подобных обучающих систем. Определенный интерес в этом плане вызывают возможности обучающих программ для подготовки судей по спорту, так как от подготовленности судей и их качества судейства по различным видам спорта зачастую зависят результаты соревнований. В статье подробно рассматривается методика разработки цифровой мультимедийной обучающей программы по подготовке судей по баскетболу в игре 5x5 и 3x3, ее структура и функциональные возможности. Статья может быть полезной для преподавателей вузов, спортсменов, судей, тренеров.

Ключевые слова: обучающая программа, баскетбол, спортивный судья, судейство.

METHODOLOGY FOR THE DEVELOPMENT OF A DIGITAL MULTIMEDIA TRAINING PROGRAM FOR THE TRAINING OF BASKETBALL REFEREES

Latypova D. M., Bobrova P. V., Petrov P. K., Pushkarev A. V.

Udmurt State University, Izhevsk, e-mail: pkpetrov46@gmail.com

The purpose of the article is to share experience in developing a digital multimedia training program for training basketball referees. As you know, in recent years, significant attention has been paid to the digital transformation of many areas of human activity. The priority area in this regard is education, including physical education: training future specialists, improving their skills and retraining. In this regard, significant opportunities for increasing the effectiveness of training are digital educational resources, which include digital multimedia training programs, which can significantly improve the quality of training of future specialists. Today there is already some experience in creating and using such materials in the field of physical education and sports. However, information technologies are developing quite quickly, and new tools and platforms are appearing for the development and implementation of such training systems. Of particular interest in this regard are the possibilities of training programs for training sports judges, since the results of competitions often depend on the preparedness of judges and their quality of refereeing in various sports. The article discusses in detail the methodology for developing a digital multimedia training program for training basketball referees in the game 5x5 and 3x3, its structure and functionality. The article may be useful for university teachers, athletes, judges, and coaches.

Keywords: training program, basketball, sports referee, refereeing.

Актуальность. Владение современными информационными технологиями в последние годы превращается в одно из основных компетенций будущих специалистов по всем направлениям подготовки, включая и физическую культуру и спорт. Наличие соответствующего знания и умения применять современные информационные технологии

занимает существенное место в требованиях к профессиональной квалификации будущих физических и спортивных специалистов. [1, 2, 3].

Чебан Т. Н. в своей работе указывает: «в сфере физкультурного образования информатизация может быть направлена на достижение таких приоритетных целей, как подготовка будущих специалистов в области физической культуры и спорта для последующей достойной профессиональной деятельности в современных условиях информатизации нашего общества, и использования платформы коммуникационных и информационных технологий с целью повышения уровня подготовленности специалистов посредством совершенствования технологии обучения» [2 с. 623].

Шутова Т. Н. также напоминает, что «профессиональная подготовка специалиста по физической культуре и спорту складывается из двух взаимообусловленных сторон, одна из которых связана с овладением теоретико-методическими знаниями, вторая – с приобретением необходимых для практической работы педагогических умений и навыков, творческим подходом к возникающим нестандартным ситуациям, аналитическому мышлению и современным знаниям в области управления тренировочным процессом» [3 с. 19]. В наше время соревнования имеют огромное значения, но для того чтобы провести соревнования, нужны хорошо обученные судья.

Йосипенко К. А. говорит, что «подготовка спортивных арбитров по баскетболу – это сложная система, которая включает в себя: теоретическую, физическую, психологическую, практическую и другие виды подготовки. Успешность деятельности арбитра в баскетболе зависит, в первую очередь, от знания теории, в основе которых лежат правила и интерпретации, составленные международной федерацией баскетбола (ФИБА), а также умение разбираться в ее сложностях» [1 с. 69]

Определенную помощь в подготовке судей по различным видам спорта могут оказывать разрабатываемые и используемые в учебном процессе цифровые мультимедийные обучающие программы [4]. Разработка цифровой мультимедийной обучающей программы для подготовки судей по баскетболу, которая поможет увеличить количество судей и качество их подготовки, сделать обучение более простым и доступным, является первостепенной задачей.

Цель исследования – создать методику разработки цифровой мультимедийной обучающей программы по подготовке судей по баскетболу.

Основной задачей исследования является: разработать цифровую мультимедийную обучающую программу для подготовки судей по баскетболу 5x5.

Методика создания цифровой мультимедийной обучающей программы.

В основу создания обучающей программы нами выбран веб-сайт, который позволит изучать правила соревнований по баскетболу составленные ФИБА [5], разобраться в нюансах и проверить свои знания.

Для создания сайта нами использованы инструменты и платформа WordPress [6]. Программа почти не требует настройки, она интуитивно понятна и проста. Функционал платформы огромен и каждый сможет найти, то что ему нужно. Выбирая различные блоки, комбинируя их, настраивая под себя, можно создать уникальный собственный сайт.

Структура обучающей программы

Структура обучающей программы «Обучающая программа для судей по баскетболу» представлена на «главной странице» (рис. 1) и включает в себя модуль обучение и модуль тестирование. На нашем сайте мы разбираем отдельно правила баскетбола 5х5 и 3х3.

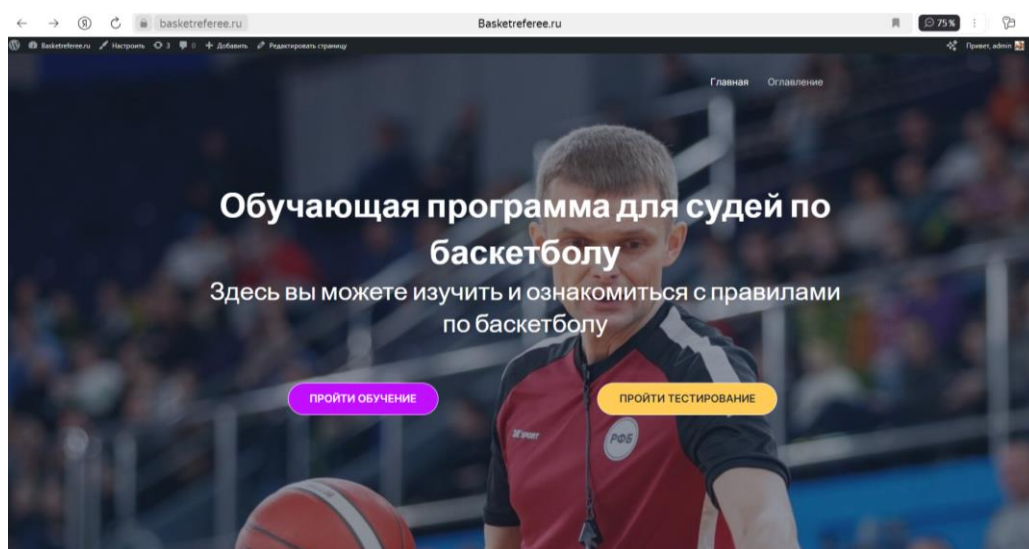


Рис. 1 Главная страница обучающей программы

При нажатии кнопки «Пройти обучение» мы переходим на страницу «Обучение правилам баскетболу 5х5 и 3х3»

В разделе баскетбол 5х5 представлены следующие темы (рис. 2):

Обучение правилам баскетболу 5x5 и 3x3

Баскетбол 5×5

Выберите тему которую хотите пройти

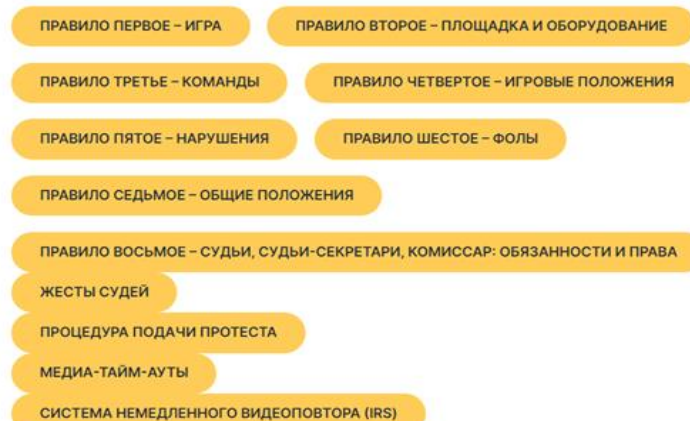


Рис. 2 Раздел Баскетбол 5x5 и его темы

В разделе баскетбол 3x3 представлены следующие темы (рис. 3):

Баскетбол 3×3

Выберите тему, которую хотите изучить

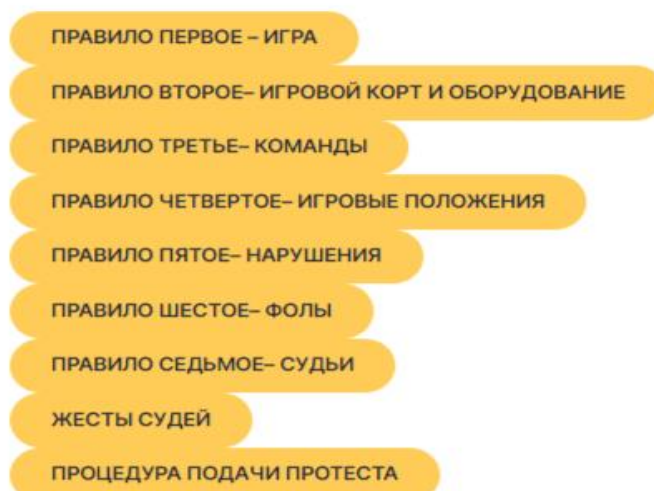


Рис. 3 Раздел Баскетбол 3x3 и его темы

В нашем сайте мы используем мультимедиа такие, как: изображения и видеоматериалы.

При нажатии кнопки «Пройти тестирование» мы переходим на страницу «Тестирования». На странице вы можете увидеть 2 кнопки – это «Пройдите тестирование по правилам баскетбола 5x5» и «Пройдите тестирование по правилам баскетбола 3x3»

Данный раздел является одним из важного этапа в проверке знаний и освоения правил судейства по баскетболу.

Для оценки знаний правил даются различные вопросы: текстовые задание, где нужно выбрать один или несколько вариантов ответа, задание с использованием графического и видео формата.

Вы можете выбрать какое тестирование вы хотите пройти: по баскетболу 5х5 или по баскетболу 3х3 (рис. 4).

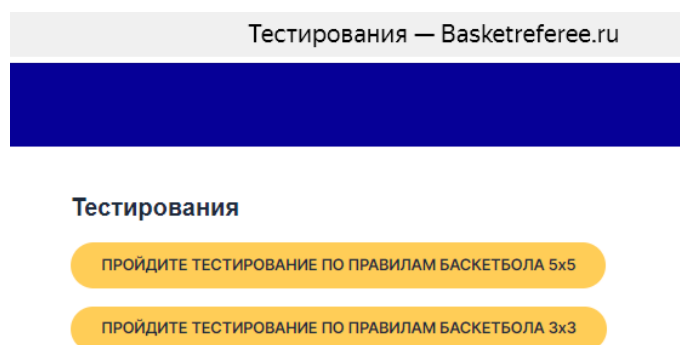


Рис. 4 Раздел тестирования

Выводы

На основе изучения научно-методической литературы и опыта использования цифровых мультимедийных обучающих программ по разным видам спорта нами подготовлена такая программа для обучения и тестирования знаний и умений по такому виду спорта как баскетбол. Подобные программы могут с успехом использоваться в системе подготовки будущих специалистов в процессе подготовки на факультетах и институтах физической культуры, в повышении квалификации тренеров и судей по баскетболу, в проведении судейских семинаров и аттестации судей.

Список литературы

1. Йосипенко К. А. Формирование у студентов вуза физической культуры профессиональных умений судейства соревнований по баскетболу на основе информационно-деятельностного подхода / Е. А. Широбакина, К. А. Йосипенко // Теория и практика физической культуры.
2. Чебан, Т. Н. Современные информационные технологии в подготовке специалистов по физической культуре и спорту в вузе / Т. Н. Чебан // Проблемы развития физической культуры и спорта в новом тысячелетии : материалы VIII международной научно-практической конференции, 28 февраля 2019 г., г. Екатеринбург / Рос. гос. проф.-пед. ун-т. - Екатеринбург : РГППУ, 2019. - С. 621-624.
3. Шутова Т. Н. Деятельностно-ориентированные и цифровые технологии в профессиональной переподготовке инструкторов и тренеров по спорту: монография / Т.Н. Шутова, Л.Б. Андрющенко, К.Э. Столяр и др. – М.: ФГБОУ ВО «РЭУ им. Г.В. Плеханова», 2020. – 248 с.

4. Петров П. К. Возможности и проблемы цифровой трансформации физкультурного образования и сферы физической культуры и спорта/ П. К. Петров // Вестник Удмуртского университета. Серия философия. Психология. Педагогика. 2023 Т. 33. Вып. 2. С. 162–173.
- 5.РФБ : [веб-сайт] / Общероссийская общественная организация «Российская Федерация Баскетбола». – Москва, 1991–2019. – URL: <https://russiabasket.ru/>
- 6.Вордпресс [Электронный ресурс] / URL: <https://ru.wordpress.org/about/>